

**GYPSOTECH® TONDINO SILENS AD OCCHIELLO DRITTO** SCHEDA TECNICA

GYPSOTECH® TONDINO SILENS AD OCCHIELLO DRITTO


**Descrizione**

Prodotto costituito da un filo di acciaio zincato a Norma UNI EN 10025 e serve, nella realizzazione di controsoffitti, come collegamento dei ganci con molla per profili alla soletta portante.

Con l'elemento in gomma si ottiene uno scollegamento meccanico tra le strutture con un conseguente miglioramento delle proprietà fonoisolanti.

**Per una corretta applicazione si consiglia di consultare sempre il Manuale Tecnico.**

**Avvertenze**

- Il prodotto va protetto dagli agenti atmosferici.
- Per il montaggio utilizzare unicamente prodotti ed accessori Fassa.

CARATTERISTICHE TECNICHE	ACCESSORIO
Codice DoP (CPR 305/2011)	TS4L50-CPR-18-01
Diametro tondino (mm)	Ø 4
Lunghezza (mm)	500
Reazione al fuoco (EN 13501-1)	A1

**Norma di Riferimento**

EN 13964

I dati riportati si riferiscono a prove e procedure previste dalla norma di prodotto EN 14195 e EN 13964 (dove previsto). L'utilizzatore deve comunque verificare l'idoneità del prodotto all'impiego previsto, assumendosi ogni responsabilità derivante dall'uso. La ditta Fassa si riserva di apportare modifiche tecniche, senza alcun preavviso. Specifiche tecniche in merito all'uso di prodotti Fassa Bortolo in ambito strutturale o antincendio, avranno carattere di ufficialità solo se fornite da "Assistenza Tecnica" e "Ricerca Sviluppo e Sistema Qualità" di Fassa Bortolo. Qualora necessario, contattare il servizio di Assistenza Tecnica del proprio paese di riferimento (IT: [area.technica@fassabortolo.com](mailto:area.technica@fassabortolo.com), ES: [asistencia.technica@fassabortolo.com](mailto:asistencia.technica@fassabortolo.com), FR: [bureau.technique@fassabortolo.fr](mailto:bureau.technique@fassabortolo.fr), PT: [assistencia.technica@fassabortolo.com](mailto:assistencia.technica@fassabortolo.com)). Si ricorda che per i suddetti prodotti è necessaria la valutazione da parte del professionista incaricato, secondo le normative vigenti.