



# FASSASTRUTTURA

Manuale di installazione

## Sommario

Rimozione release precedente .....	2
Procedura di installazione .....	3
Accesso al programma .....	6

## Rimozione release precedente

Prima di installare il programma, accertarsi che non sia già presente sul computer una release precedente. In questo caso è necessario disinstallare prima la vecchia release e solo successivamente procedere con l'aggiornamento.

Per disinstallare la vecchia release, è disponibile l'eseguibile **uninst.exe** nella cartella **C:\FassaStruttura**. È sempre, inoltre, possibile rimuovere il programma accedendo al *Pannello di controllo* di Windows alla voce *Programmi e funzionalità*. È infine possibile lanciare il file **uninst.exe** dall'icona di Windows dopo aver iniziato a digitare **FassaStruttura**.

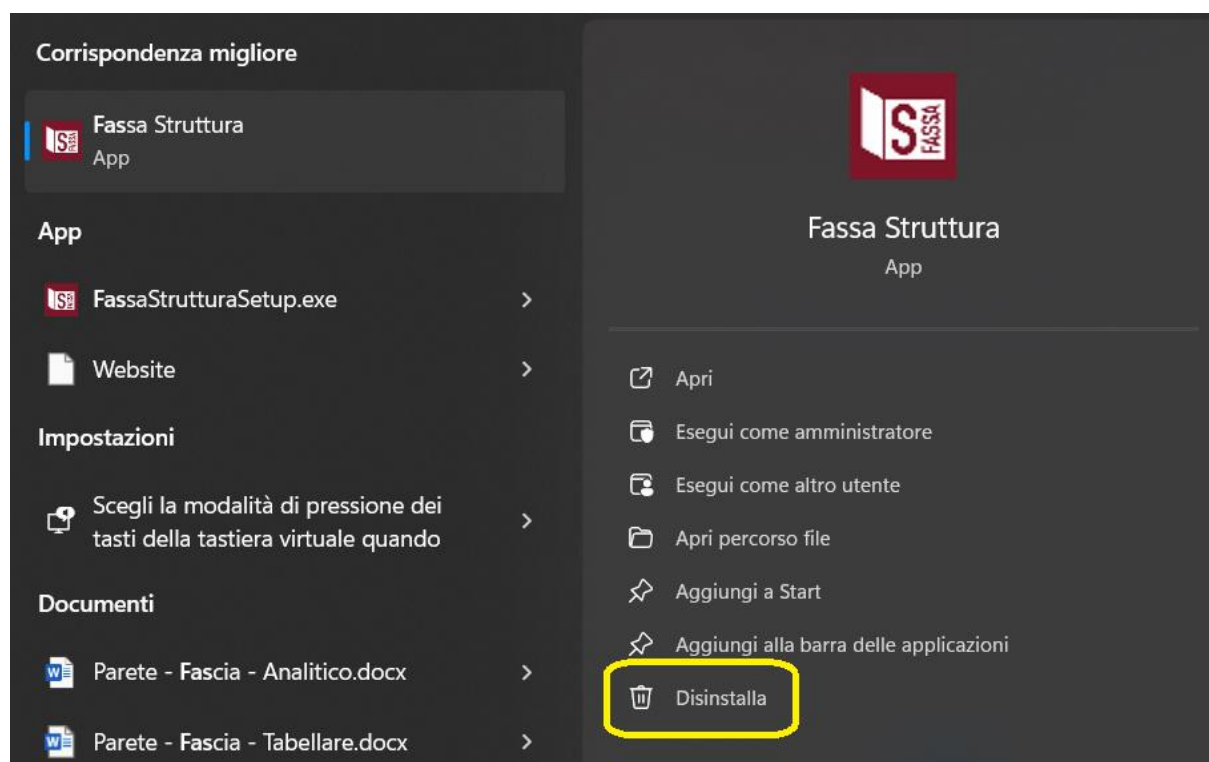


Figura 1: Disinstallazione della release precedente dall'icona di Windows.

Una volta lanciata la disinstallazione, compare il seguente messaggio:

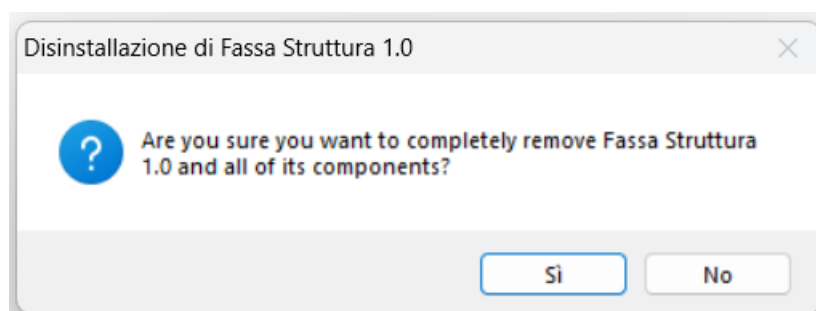


Figura 2: Messaggio che compare alla richiesta di disinstallazione del programma.

Cliccare **SI** se si vuole procedere con l'aggiornamento.

Se la disinstallazione è andata a buon fine, comparirà il seguente messaggio:

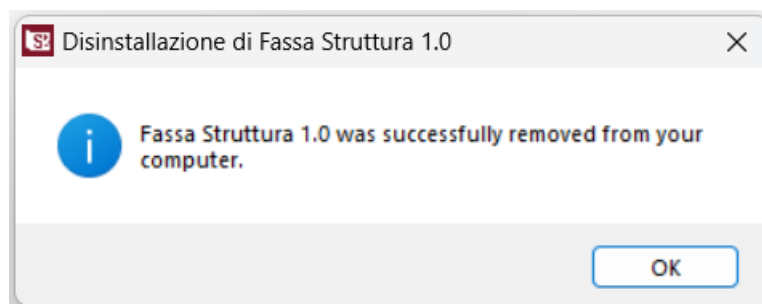


Figura 3: Messaggio di riuscita disinstallazione.

L'operazione di disinstallazione pulisce anche il contenuto della cartella del programma, eccetto la cartella contenente i progetti (se in precedenza erano stati creati e salvati dei modelli). Quindi, **l'operazione di pulitura a seguito della disinstallazione NON mette a rischio la cancellazione dei progetti dell'Utente.**

## Procedura di installazione

Una volta scaricato il setup, facendo doppio click col tasto sinistro del mouse sul file **FassaStrutturaSetup.exe**, compare la finestra per la scelta della lingua della procedura di installazione (Figura 4). L'Utente può scegliere tra Italiano e Inglese. Questa scelta non impatta sull'utilizzo del programma, che è disponibile solo in lingua italiana.

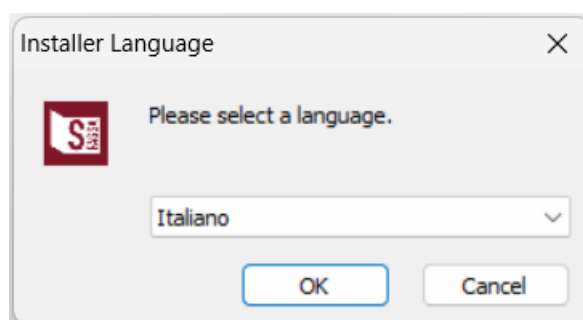


Figura 4: Finestra per la scelta della lingua della procedura di installazione.

Alla schermata successiva cliccare su **Avanti** (Figura 5). Comparirà la finestra contenente le condizioni e i termini del servizio (Figura 6). Si raccomanda di prenderne visione prima di procedere. Nella schermata finale, tramite il flag **Esegui FassaStruttura 1.0** (attivo di default), l'Utente avrà la possibilità di lanciare il programma direttamente cliccando sul pulsante **Chiudi**, che termina la procedura (Figura 7).



Figura 5: Finestra della procedura di installazione.

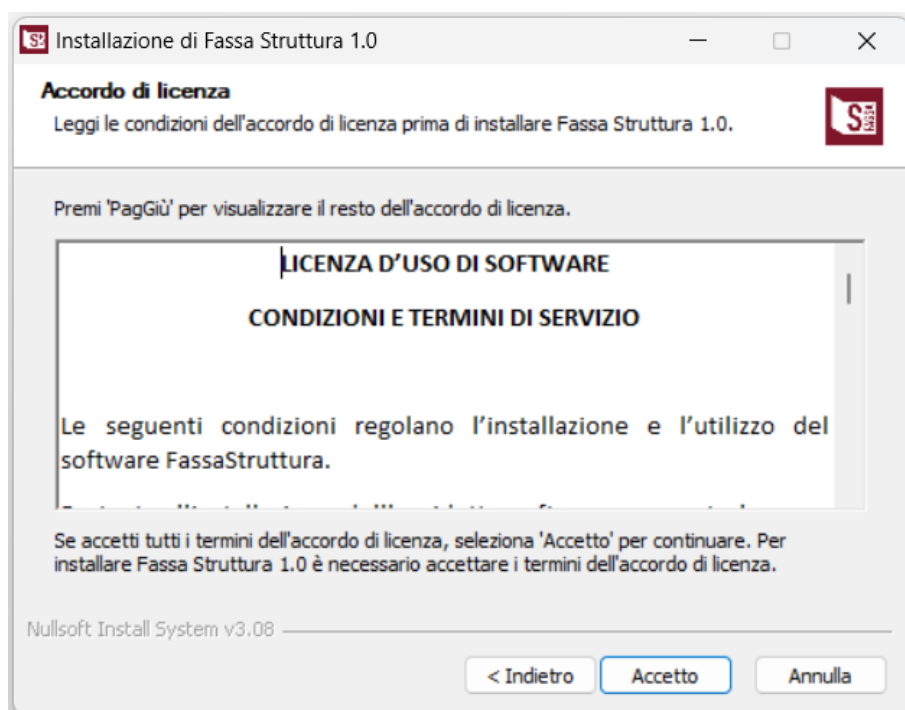


Figura 6: Finestra per l'accettazione delle Condizioni di Servizio.

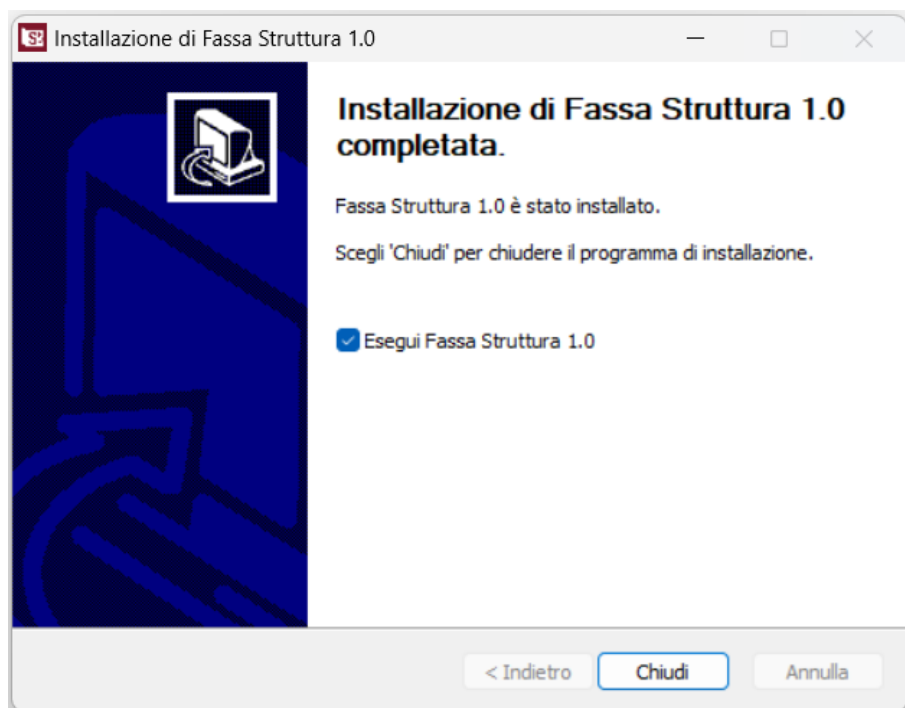


Figura 7: Finestra di conferma dell'avvenuta installazione.

L'installer posiziona in automatico sul computer al percorso **C:\FassaStruttura** i file e le cartelle necessari al corretto funzionamento dell'applicativo. In caso si chiuda la finestra di Figura 7 senza il flag **Esegui FassaStruttura 1.0** attivo, per lanciare il programma basterà fare doppio click col tasto sinistro del mouse sull'icona di Figura 8 (sinistra) che si posiziona sul desktop del computer al termine dell'installazione. Per comodità è sempre possibile creare un collegamento sulla Barra delle Applicazioni di Windows, trascinando l'icona dal desktop alla barra (Figura 8 a destra).

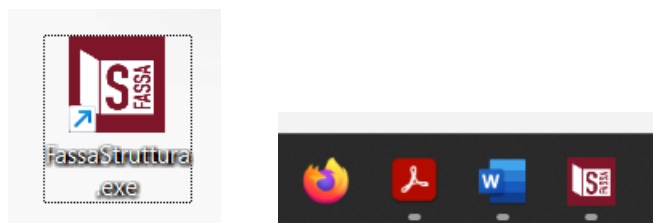


Figura 8: Icona del programma sul desktop (a sinistra) e sulla barra di Windows (a destra).

I file dei modelli hanno estensione **.fs**. E' possibile infine lanciare il programma, facendo direttamente doppio click col tasto sinistro del mouse su un modello.

Si consiglia di salvare i propri modelli in **C:\FassaStruttura\Projects**, in modo che essi possano comparire nella cronologia di lavoro all'apertura del programma (Figura 9). Questo percorso è inoltre quello di default per il salvataggio dei progetti.

Il programma può funzionare senza che il computer sia collegato ad internet durante il suo impiego; tuttavia, il collegamento è necessario all'avvio poiché l'applicativo effettua la verifica delle credenziali di accesso.

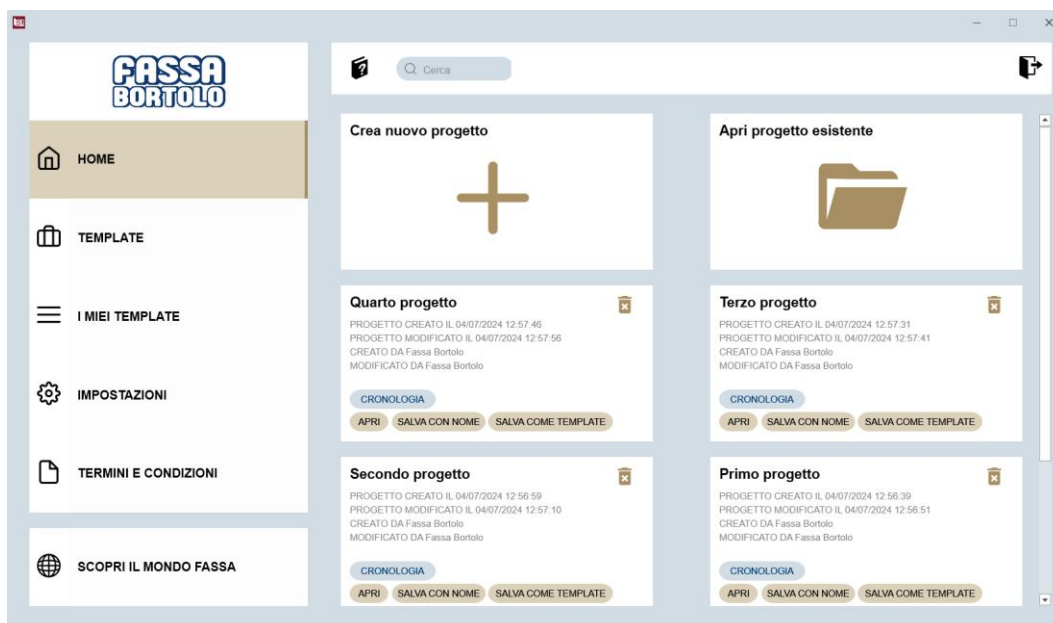


Figura 9: Schermata iniziale del programma.

## Accesso al programma

Al primo utilizzo l'Utente deve effettuare la registrazione cliccando su **Registrati** (Figura 10), durante la quale vengono richiesti Nome, Cognome e Indirizzo e-mail; inoltre, in questa fase l'Utente deve creare e confermare una Password (Figura 11). Come indicato nella nota informativa accanto alla relativa box (Figura 11), la password dovrà essere caratterizzata da un minimo di 8 caratteri ed un massimo di 15, tra cui almeno: una lettera minuscola, una lettera maiuscola, un numero ed un carattere speciale (ad es. -, &, %, ecc..). L'indirizzo e-mail non può essere *fake* in quanto, al primo accesso, il software esegue un controllo sulla sua effettiva esistenza attraverso l'invio di un codice OTP (Figura 12). Durante gli utilizzi successivi, l'Utente può entrare semplicemente reimmettendo E-mail e Password (Figura 13).



Figura 10: Schermata iniziale del programma.



**FASSA STRUTTURA**

**Benvenuto!**

Nome

Cognome

Indirizzo email

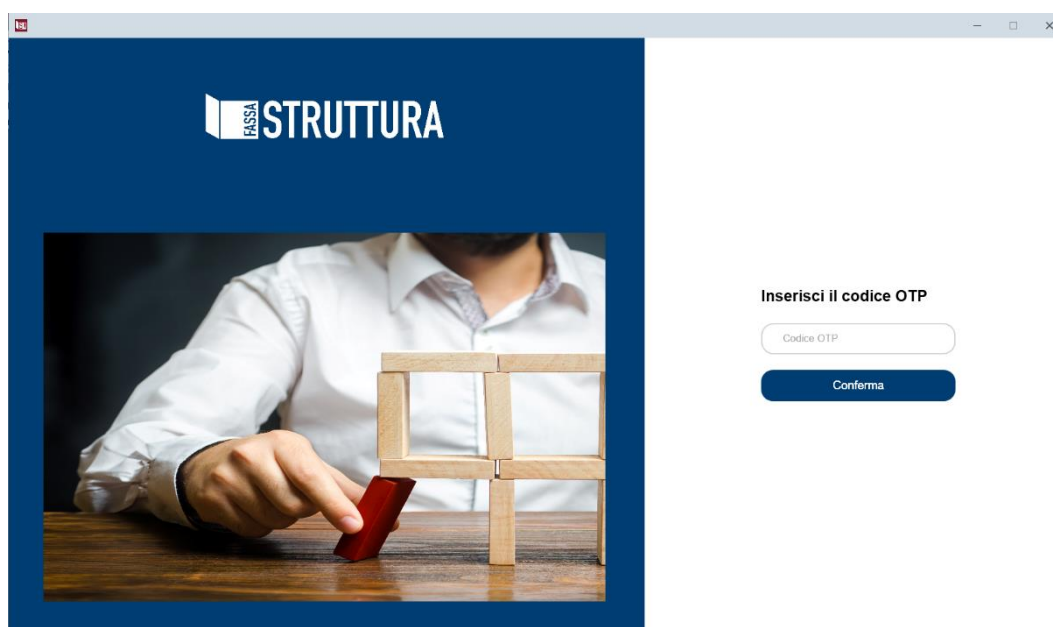
Password

Ripeti la password

**Registrati**

**Indietro**

*Figura 11: Schermata di registrazione al primo tentativo di accesso.*



**FASSA STRUTTURA**

**Inserisci il codice OTP**

Codice OTP

**Conferma**

*Figura 12: Schermata per l'inserimento del codice OTP al primo accesso, dopo aver effettuato la registrazione.*





Figura 13: Schermata di login per gli accessi successivi al primo.

In caso di smarrimento della password, l'Utente potrà cliccare sulla scritta **Recupera password** (Figura 13) per ricevere una mail con l'indicazione della password attualmente in uso.

Nel caso l'Utente tenti di recuperare una password senza avere indicato l'indirizzo email ad essa associato, il programma lo segnala con il messaggio "L'email non può essere vuota" (Figura 14).



Figura 14: L'Utente sta cercando di recuperare la password dimenticata senza aver indicato l'indirizzo email.

Nel caso l'Utente tenti di creare un account con una mail utilizzata in precedenza, il programma lo segnala con il messaggio "L'email è già presente nei nostri sistemi" (Figura 15).

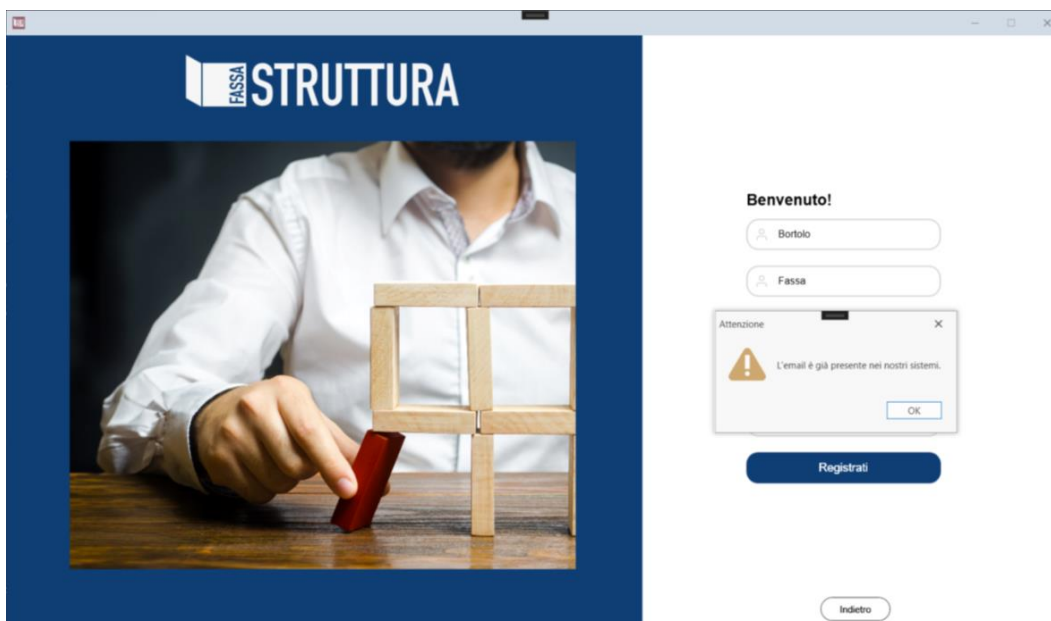


Figura 15: L'Utente sta cercando di creare un account inserendo un indirizzo mail precedentemente utilizzato.

Nel caso l'Utente tenti di recuperare una password con una mail non registrata in precedenza, il programma lo segnala con il messaggio "L'email inserita non è presente nel sistema" (Figura 16).



Figura 16: L'Utente sta cercando di recuperare una password inserendo un indirizzo mail non registrato in precedenza.